Livret Bleu

Destiné aux personnes ayant des Troubles du Spectre de l'Autisme,
ou un handicap cognitif, ainsi qu'à leurs accompagnateurs.

Ce guide a été réalisé en collaboration avec des experts des Troubles du Spectre de l'Autisme, sur la base d'une étude exhaustive du site de Disneyland® Paris, de ses attractions et de ses restaurants. Il vous permettra de préparer votre visite et de profiter de votre séjour à Disneyland Paris dans les meilleures conditions.

Les informations figurant dans ce guide sont celles connues à la date de publication.

Certaines attractions, expériences, spectacles ou évènements peuvent ne pas être disponibles ou peuvent être modifiés en fonction de l'évolution des mesures sanitaires et de sécurité et des recommandations des autorités publiques. Veuillez consulter les dernières mises à jour sur notre site DisneylandParis.com ou notre application mobile.

Sommaire

Informations pratiques

Se préparer avant votre visite | **p. 5-7**

À prendre avec soi | **p. 8**

À qui s'adresser dans les Parcs Disney® | **p. 9**

Besoin d'un lieu calme | **p. 10**

Si vous vous perdez | **p. 11**

Les toilettes | **p. 12**

Votre arrivée à Disneyland® Paris

Pour venir à Disneyland® Paris | **p. 13-14**

Les mesures de sécurité | **p. 15**

Comment acheter son ticket | **p. 16-17**

Les activités à Disneyland® Paris

Rencontres avec les Personnages Disney | **p. 18-19**

Cotations sensorielles des attractions | **p. 20-43**

Cotation des évacuations des attractions | **p. 44-46**

La restauration à Disneyland® Paris

Cotations sensorielles des restaurants | **p. 48-60**

Au-delà de nos Parcs Disney®

Disney Village® | **p. 61**

Informations pratiques

La préparation de votre venue à Disneyland® Paris est la garantie de passer un bon séjour.

La musique, les odeurs, l'environnement et les effets lumineux solliciteront tous vos sens lors de votre séjour dans nos Parcs Disney®.

Le choix des attractions et les temps d'attente doivent également être pris en compte afin de planifier au mieux votre journée.

Organiser son parcours et identifier les lieux utiles.

Ce livret contient des astuces ainsi que la cotation sensorielle des différentes activités (pages 20 à 60) qui faciliteront votre visite, il est le **complément indispensable du Guide de l'Accessibilité et des Plans de l'Accessibilité.**

SE PRÉPARER AVANT VOTRE VISITE

Obtenir toutes les informations disponibles :

- Sur notre site internet **DisneylandParis.com**
- En appelant notre centre d'appel en France : **0825 954 528** (service 0,15€/min + prix d'un appel). Réservation Groupes : **+33 (0) 1 60 30 30 00**
- En consultant le **Guide de l'Accessibilité :** présentation des services mis à disposition des personnes ayant des besoins spécifiques
- En consultant les **Plans de l'Accessibilité,** vous y retrouverez les informations pour chaque attraction ainsi que toutes les conditions d'accès et d'évacuation.
- En consultant ce **livret contenant les cotations sensorielles des attractions afin d'y embarquer et d'en évacuer et des restaurants**.

Note : l'intégralité de ces documents est téléchargeable via notre site internet DisneylandParis.com

Pour préparer votre parcours

Ce guide vous permettra d'identifier les attractions et les spectacles dont vous souhaitez profiter. N'hésitez pas à préparer votre parcours à l'aide du plan. Cela vous permettra d'anticiper les temps de parcours, les temps d'attente et d'être mieux préparé pour votre séjour.

Choisir un point de rencontre si vous veniez à être séparés

Nous vous recommandons fortement de définir un point de rencontre et assurez-vous qu'il soit bien identifié sur le plan par l'ensemble du groupe.

Pour rappel : certaines personnes ayant un handicap mental ou un Trouble du Spectre de l'Autisme compensent leur handicap dans certaines circonstances ou sous certaines conditions :

- En s'appuyant sur la familiarité des lieux qu'ils visitent
- En limitant les interactions sociales
- En maîtrisant l'activité qu'ils effectuent
- En contrôlant l'environnement sensoriel

Ces conditions ne sont pas ou rarement retrouvées dans un parc d'attractions en raison des éléments suivants, présents tout au long de votre visite à Disneyland® Paris :
Foule, bruit, nouveauté, excitation (émotions) et surtout sollicitations sensorielles intenses…

Dans ces conditions, nous recommandons fortement aux personnes ayant un handicap mental ou un Trouble du Spectre de l'Autisme de se faire accompagner et de demander la Carte de Priorité lors d'une première visite.

Si après cette première expérience, la personne juge qu'elle peut compenser son handicap sans accompagnant, elle pourra choisir de ne plus demander de Carte de Priorité et pourra profiter des Parcs Disney® en toute autonomie.

Un accompagnateur est conseillé

Nous vous conseillons pour votre première visite de venir avec un accompagnateur afin de :

- Assister la personne en situation de handicap à choisir les attractions adaptées pour elle
- Accompagner la personne en situation de handicap dans l'attraction
- Suivre les consignes d'embarquement et de débarquement indiquées par le Cast Member de l'attraction (employé Disney)
- Aider au transfert, à l'embarquement et au débarquement
- Passer les messages et les consignes de sécurité écrits ou oraux diffusés par Disneyland® Paris
- Être capable de rassurer
- Assister la personne en situation de handicap en cas d'évacuation de l'attraction

ASTUCE : vous pouvez vous référer au **Guide de l'Accessibilité dans les Parcs Disney®** page 22

À PRENDRE AVEC SOI :

Les coordonnées de votre accompagnateur :

Disneyland® Paris propose **un bracelet** sur lequel est inscrit :

- Le prénom de l'enfant ou de l'adulte en situation de handicap
- Le prénom de l'accompagnateur durant le séjour
- Le numéro de téléphone de l'accompagnateur

Disponible sur demande :

- Au guichet 2 du Parc Disneyland®
- Au guichet 1 du Parc Walt Disney Studios®
- À Studio Services
- À City Hall
- À la Conciergerie et à la Réception de votre Hôtel Disney®

Des bouchons d'oreilles, un casque anti-bruit :

Dans les Parcs Disney®, le son est permanent : les annonces dans les enceintes audio, les feux d'artifice, les bruits produits par les attractions, etc…
Dans les attractions à sensations, les cris et les émotions des autres visiteurs peuvent effrayer.

Des lunettes de soleil :

Même s'il ne fait pas très beau, elles peuvent être nécessaires pour diminuer les stimulations visuelles.

Un jeu ou une activité :

Les temps d'attente pouvant être long, nous vous conseillons de vous munir de :

- Tablette ou smartphone
- Jeux vidéos
- Livres
- Ou tout autre objet pouvant calmer ou apaiser en cas de situation stressante

À QUI S'ADRESSER DANS LES PARCS DISNEY® ?

Les employés de Disneyland Paris sont les interlocuteurs qui pourront vous renseigner. On les appelle : les Cast Members.

Ils sont facilement identifiables à leur badge.
Tous nos Cast Members portent des costumes mais ceux-ci sont différents d'un univers à l'autre.

Dans les Parcs Disney®, vous pouvez également vous adresser aux Cast Members vêtus d'une veste avec le logo "information".

BESOIN D'UN LIEU CALME

Si vous ou l'un des membres de votre groupe a besoin d'être au calme, vous pouvez vous reposer dans l'un de nos centres de Premiers Soins (First Aid) situés dans nos Parcs Disney® ou au Disney Village®, identifiés sur la carte ci-contre.

Vous pourrez également trouver des endroits plus calmes au sein de nos Parcs Disney dans chaque univers. Nos Cast Members sont à votre disposition pour vous indiquer la zone calme la plus proche.

La zone autour du Lac Disney, à Disney Village menant vers les Hôtels Disney®, est calme en journée. Elle est équipée de bancs le long de la promenade.

Vous pouvez sortir et rentrer dans le ou les Parcs Disney autant de fois que vous le souhaitez dans la journée, en scannant simplement votre billet à l'entrée de nos Parcs Disney.

SI VOUS VOUS PERDEZ

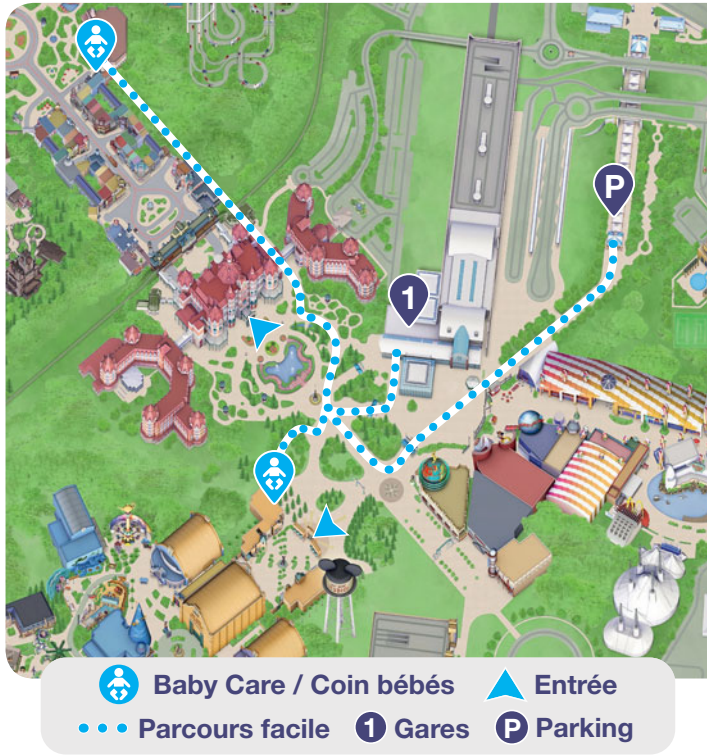
Rendez-vous au point de rencontre pré-défini (voir page 6) et/ou adressez-vous à un Cast Member. Vous pouvez lui présenter les coordonnées de votre accompagnateur ou lui montrer le bracelet (voir page 8). Le Cast Member le contactera.

Il existe aussi deux Rendez-vous « Enfants Perdus / Personnes ayant des besoins spécifiques perdues »

- Baby Care Center / Coin bébés dans le Parc Disneyland®, situé entre le *Plaza Gardens Restaurant* et le Centre de Premiers Soins.
- Baby Care / Coin bébés dans le Parc Walt Disney Studios® : à l'entrée, à côté de Studios Services.

Les adultes perdus seront pris en charge et orientés dans une salle d'attente.

Une salle équipée de jeux, peluches, vidéos, est dédiée aux enfants perdus, en attendant le retour de leur famille ou de leur accompagnateur.



LES TOILETTES

Plusieurs blocs sanitaires sont disponibles dans chacun de nos Parcs Disney®. L'emplacement des toilettes est indiqué sur les plans des Parcs Disney.

Chaque bloc sanitaire dispose d'une cabine plus grande si besoin d'accompagnement (signalée par un pictogramme fauteuil ♿).

Elles sont également équipées de flash lumineux en cas d'évacuation.

Si vous souhaitez effectuer le change d'un adulte ou d'un enfant (de plus 3 ans), nous vous invitons à vous présenter au centre de Premiers Soins (First Aid), situé dans nos Parcs Disney (voir la carte page 10).

POUR VENIR À DISNEYLAND® PARIS

Si vous venez en transport en commun, Gare RER et Gare SNCF :

À la sortie de la gare, dirigez-vous vers le contrôle des sacs (contrôle de sécurité) du Parc Disney® souhaité.
Des files d'attente dédiées pour les personnes en situation de handicap et/ou à besoins spécifiques sont signalées par le pictogramme suivant .

En train : gagnez du temps avec Disney Express (service payant).
Récupérez votre numéro de chambre et votre clé. Déposez vos bagages au comptoir Disney Express dès votre arrivée en gare de Marne-la-Vallée/Chessy et accédez directement aux Parcs Disney sans faire l'enregistrement à votre Hôtel Disney®.
Service réservable avant séjour, contactez notre service Relation Clientèle au 01 60 30 30 30.

Depuis nos Hôtels Disney :

Le service de navettes gratuites de Disneyland® Paris dessert les Parcs Disney et les Hôtels Disney (à l'exception du Disney's Davy Crockett Ranch).

Les entrées et sorties des Parcs Disney sont sujettes à une forte affluence lors des heures d'ouverture, de fermeture et de parade.

POUR VENIR À DISNEYLAND® PARIS

Si vous venez en voiture

À la sortie de l'autoroute : suivre le panneau « Disneyland® Paris » jusqu'au péage du parking. Une forte affluence est possible aux heures d'ouverture des Parcs Disney.

Au péage : si vous disposez d'une carte de stationnement pour personnes en situation de handicap ou d'une carte mobilité inclusion mention stationnement, signalez-le au Cast Member et présentez votre justificatif afin de bénéficier d'un emplacement réservé (sous réserve de disponibilité).

Le parking est grand, chaque allée dispose de « totem » où figure un Personnage Disney et un numéro (voir image ci-contre).
Pensez à noter ou photographier votre emplacement pour retrouver plus facilement votre véhicule.

Pour rejoindre les Parcs Disney® et le Disney Village®, vous pouvez emprunter les tapis roulants (excepté les poussettes et fauteuils roulants) ou bien marcher.
Une musique et des messages audio sont diffusés tout le long de ce cheminement.
Selon votre heure d'arrivée ou de départ, il peut y avoir beaucoup de monde.
Vous pouvez également croiser sur votre passage des membres des équipes « Sentinelles » (militaires) Vigipirate.

Le parking est couvert d'une structure de panneaux solaires, pouvant créer un sentiment d'enfermement.

LES MESURES DE SÉCURITÉ À DISNEYLAND® PARIS

Afin d'accéder en toute sécurité à nos Parcs Disney®, des contrôles de sacs et valises sont nécessaires. Lors de ces contrôles de sécurité, la foule peut être dense et le temps d'attente peut être long.
Des files d'attente dédiées pour les personnes en situation de handicap et/ou à besoins spécifiques sont signalées par le pictogramme suivant ♿.

Vous pourrez rencontrer des Cast Members de la sécurité avec des chiens ou à cheval.

Vous devrez passer sous des portiques comme dans les aéroports (émission de voyant lumineux et de sons).
Les sacs ou valises ainsi que les effets personnels sont placés sur le tapis pour contrôle sans exception.
Il faudra vous séparer de vos effets personnels durant la durée du contrôle. Ce temps est court.

ACHAT DE BILLETS D'ENTRÉE & ATTRIBUTION DES CARTES DE PRIORITÉ

À l'entrée de chaque Parc Disney®, des guichets dédiés sont aménagés pour accueillir les personnes en situation de handicap et/ou à besoins spécifiques.

Vous pourrez :

- Acheter votre billet d'entrée
- Obtenir votre Carte de Priorité, sur présentation d'un justificatif officiel du handicap.
  Afin d'obtenir votre Carte de Priorité, vous devrez répondre à un questionnaire d'autonomie, seul ou avec l'aide de vos accompagnateurs.

ASTUCE : Vous pouvez faire votre demande de Carte de Priorité en ligne avant votre séjour sur le site **DisneylandParis.com**

Cette carte sera à présenter aux Cast Members pour **bénéficier de l'accès prioritaire.**

Vous pouvez l'utiliser dans les lieux suivants :

- Attractions
- Spectacles
- Rencontres avec les Personnages Disney
- Restaurants
- Boutiques
- Comptoirs d'informations
- Conciergeries et réceptions des Hôtels Disney®

La Carte de Priorité donne droit à un accès prioritaire, mais non immédiat, veuillez vous adresser à l'un de nos Cast Members.

Votre arrivée à Disneyland® Paris

Parc Disneyland® :
Se diriger à l'entrée du Parc Disneyland et aller au Guichet 2

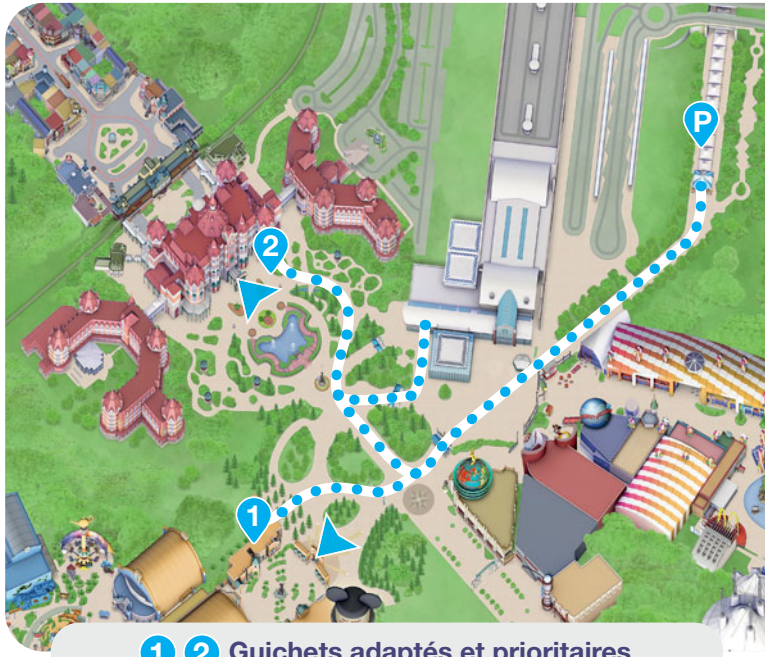
Parc Walt Disney Studios® :
Se diriger à l'entrée du Parc Walt Disney Studios et aller au Guichet 1

Hôtels Disney® :
Réceptions et Conciergeries

Le temps d'attente peut varier aux caisses.

La zone de la billeterie est bruyante. Il est possible qu'il y ait une forte affluence.
Une musique d'ambiance y est constante.

Pour accéder à nos 2 Parcs Disney®, vous serez amenés à passer des tourniquets ou des portillons.



RENCONTRES AVEC LES PERSONNAGES DISNEY & SPECTACLES

Rencontres avec les Personnages Disney

Les Personnages Disney sont présents dans nos spectacles et parades.
Vous pourrez également les retrouver dans les points de rencontre. Pour en savoir plus, consultez l'**application mobile*.**

Certains des Personnages Disney, de par leur taille, texture, voix, forme, peuvent effrayer. Ceux-ci ne sont pas habilités à porter dans leurs bras nos visiteurs.

Pour rendre votre expérience plus agréable et en raison d'une forte demande, un système de réservation peut être mis en place dans certains points de rencontre avec nos Personnages Disney. Merci de vous adresser à un Cast Member.

Vous pouvez être amenés à patienter dans une file d'attente. Il peut y avoir une forte affluence.

ASTUCE : téléchargez notre application officielle gratuite Disneyland® Paris pour iPhone® et Android® pour connaître les lieux et horaires des rencontres avec les Personnages Disney.

* Les Personnages Disney peuvent varier en fonction de votre jour d'arrivée.

RENCONTRES AVEC LES PERSONNAGES DISNEY & SPECTACLES

Spectacles et parades

Spectacle nocturne : vous pouvez découvrir l'étincelant spectacle nocturne de sons et de lumières, mêlés de jeux d'eau et de pyrotechnie, projeté sur *Le Château de la Belle au Bois Dormant*. Vous ne recevrez pas de projection d'eau durant le spectacle.

Parade : vous pourrez assister à une parade colorée avec un défilé de chars et de Personnages Disney.

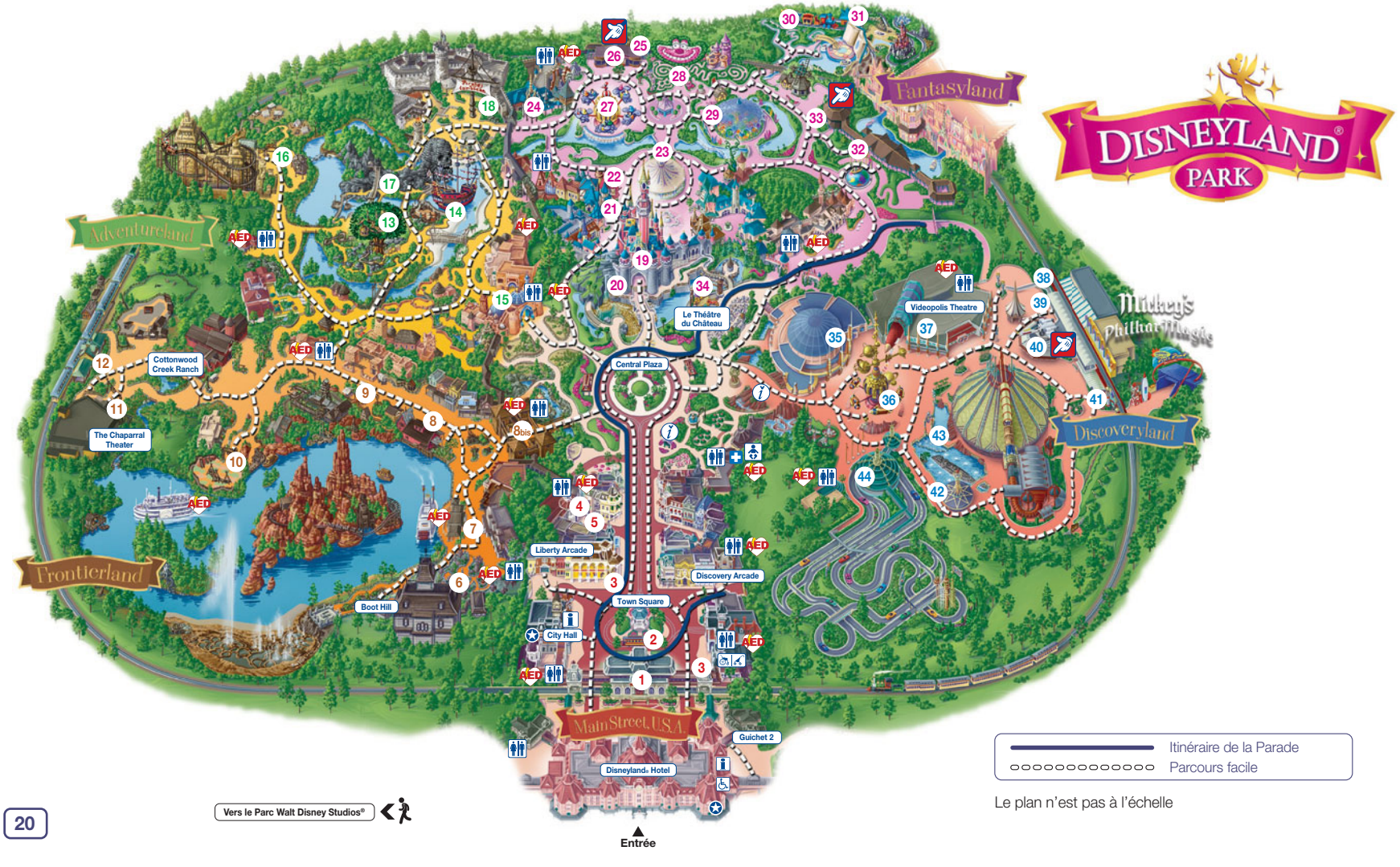
Pour tous ces spectacles extérieurs, une zone est dédiée aux personnes en situation de handicap, munies d'une Carte de Priorité. Merci de vous adresser à un Cast Member pour qu'il vous guide jusqu'à celle-ci.

Salles de spectacle :
De nombreux spectacles sont proposés avec des thématiques différentes et des sollicitations sensorielles plus ou moins intenses.
Veuillez vous référer à la cotation sensorielle à la fin de ce guide pour en prendre connaissance.

Attention ! La promiscuité, le son et les effets lumineux sont très importants dans nos spectacles. Certaines salles de spectacle sont plongées dans le noir avant la représentation. Selon les spectacles, différents sens sont sollicités : lumières vives, effets pyrotechniques, effets stroboscopiques, musique forte, effets de fumée ou effets spéciaux.

Nos spectacles et parades changent selon les saisons. Pour plus de détails, veuillez consulter **l'application mobile.**

Les activités à Disneyland® Paris



Le plan n'est pas à l'échelle

LÉGENDE DES PICTOGRAMMES

Liste des pictogrammes utilisés dans ce plan.

Guichet 2 / City Hall
Bureau d'informations des Parcs Disney®
Point d'information accessibilité (carte d'accès)

Panneau d'information
Temps d'attente aux attractions

Guichet Relations Visiteurs

Premiers Soins et besoins spécifiques
(First Aid)

1 Attractions (Main Street, U.S.A.®)

6 Attractions (Frontierland®)

13 Attractions (Adventureland®)

19 Attractions (Fantasyland®)

35 Attractions (Discoveryland)

AED Défibrillateur Automatisé Externe

Toilettes accessibles aux personnes en situation de handicap

Coin Bébés
Rendez-Vous Enfants Perdus

Point de rencontre avec des Personnages Disney

COTATION SENSORIELLE DES ATTRACTIONS

Nous vous conseillons fortement de vous référer au Guide de l'Accessibilité (pages 20 à 22),
aux Plans de l'Accessibilité ainsi qu'à la cotation sensorielle des attractions sur les pages suivantes.

Certaines attractions ont des restrictions d'accès pour des raisons de sécurité. Il est recommandé de préparer à l'avance votre parcours afin d'éviter toute frustration et vous assurer de passer une agréable visite.

Pour accéder aux attractions ou aux différents spectacles, munissez-vous de la Carte de Priorité (cf. modalités d'obtention de la carte : Guide de l'Accessibilité dans les Parcs Disney® pages 16 à 19). Présentez-vous au Cast Member à l'entrée de l'attraction, il vous dirigera vers l'accès facilité, qui permet de limiter le temps d'attente et l'environnement stressant des files d'attente.

Pour des raisons de sécurité, dans certaines attractions, le nombre de personnes en situation de handicap pouvant embarquer simultanément est limité en fonction de leur niveau d'autonomie, ce qui implique un temps d'attente.

Pour chacun des Parcs Disney, vous trouverez une grille de cotations sensorielles des attractions (voir pages suivantes).

Ces cotations sont communiquées à titre indicatif et ont été évaluées par des experts du Trouble du Spectre de l'Autisme.

LÉGENDE DES TABLEAUX DE COTATION

Liste des pictogrammes utilisés pour la cotation sensorielle des attractions et spectacles.

Stimulation olfactive

Stimulation visuelle

Stimulation auditive

Mouvement

Risque d'éclaboussure

Effet de surprise

Restriction de taille

Ascenceur

Effet stroboscopique / Flash photo

Single Rider

1 Faible stimulation sensorielle

2 Moyenne stimulation sensorielle

3 Forte stimulation sensorielle

4 Très forte stimulation sensorielle

LÉGENDE DES TABLEAUX DE COTATION

Liste des pictogrammes utilisés pour la cotation sensorielle des attractions et spectacles.

ATTENTION ! RESTRICTIONS PHYSIQUES

Pour votre sécurité, vous devez être en bonne santé et ne pas souffrir d'hypertension, de problèmes relatifs à votre cœur, dos, cou, du mal des transports, ou de tout autre état de santé ou de handicap susceptible d'être aggravé par cette aventure. Les futures mamans ne doivent pas prendre part à cette aventure.

À NOTER : la configuration des sièges et des dispositifs de sécurité des attractions peuvent empêcher les visiteurs ayant certaines morphologies d'y participer. Le maintien du haut du corps doit être suffisant pour se tenir dans une position appropriée dans tout véhicule d'attraction. La plupart des attractions, spectacles et évènements sont déconseillés aux enfants de moins de 1 an. L'utilisation d'effets d'éclairage avec des lumières stroboscopiques, clignotantes, peut gêner les personnes photosensibles. Veuillez suivre les consignes des employés de Disneyland® Paris et respecter le Règlement Intérieur des Parcs Disney®. Nous vous invitons à le consulter avant votre visite sur notre site internet à l'adresse suivante : https://www.DisneylandParis.com/fr-fr/legal/reglement-interieur/. Il est affiché à l'entrée des Parcs Disney. Vous devez porter une tenue appropriée. Pour toutes informations complémentaires merci de vous référer au Règlement Intérieur des Parcs Disney.

Main Street U.S.A.®

1. Disneyland® Railroad - Main Street Station | **Durée :** environ 30 minutes pour le tour complet. En voiture dans notre train à vapeur, pour traverser les paysages magiques autour du Parc Disneyland®. Gares desservies : Frontierland Depot, Fantasyland Station, Discoveryland Station, Main Street Station. **Remarques :** ambiance sonore, vent, traversée de paysages et de végétations. Quelques à-coups possibles. Passage dans 2 tunnels (zones très sombres).			1	1		1	
2. Horse-Drawn Streetcars | **Durée :** environ 7 minutes. Les amoureux des animaux apprécieront la promenade sur Main Street à bord d'un tramway du début du 20ème siècle tiré par de superbes chevaux. Horaires à consulter sur place ou sur l'application mobile.							
3. Main Street Vehicles *Présenté par Hertz* Prenez place à bord d'une voiture de police ou de pompiers. **Remarques :** croisement possible avec des chevaux. Horaires à consulter sur place ou sur l'application mobile.							
4. Statue of Liberty Tableau Galerie commémorant la Statue de la Liberté. **Remarques :** ambiance musicale. Zone très sombre.		1	2				
5. Dapper Dan's Hair Cuts *(payant)* Coiffeur et barbier à l'ancienne.							

Frontierland®

6. Phantom Manor | **Durée :** environ 7 minutes. Découvrez les fantômes et le mystère de la mariée qui hantent ce manoir. **Remarques :** Wagonnets progressant dans le noir. Attention au tapis roulant lors de l'embarquement et du débarquement. Attraction pouvant effrayer les plus jeunes. Zones très sombres. **Sensation d'enfermement à** 1		3 Obscurité	4 Bruit 3 Volume	1 À-coups		2	
7. Thunder Mesa Riverboat Landing | **Durée :** environ 15 minutes. Croisière à travers des paysages du Grand Ouest américain sur un bateau. **Remarques : en cas d'évacuation, transfert sur des barges et/ou sur une autre embarcation.** Ambiance musicale.			2 à proximité de Big Thunder Mountain				
8. Rustler Roundup Shootin' Gallery *(payant)* Mesurez-vous aux meilleurs tireurs de l'Ouest. Stand de tir.			1				
8bis. Legends of the Wild West Promenez-vous au cœur du Far West dans un fort de pionniers. **Remarques :** il existe certaines zones sombres dans les escaliers (à la montée et à la descente). Sens unique de visite. Passages étroits.							
9. Big Thunder Mountain | **Durée :** environ 5 minutes. Explorez la mine à bord du wagonnet d'un train fou, avec descentes vertigineuses et virages serrés. **Remarques :** l'obscurité est parfois complète avec des mouvements importants. Attraction au niveau sonore important. Flash photo. Attraction pouvant effrayer les plus jeunes.		3 Obscurité	4 Bruit 3 Volume	3 à-coups, Rapidité, Effets d'ascenceur	1	1	**Taille min. :** 1m02
10. Frontierland Playground Aire de jeux pour enfants de 4 à 8 ans. **Remarques :** Ouverture soumise à conditions météorologiques.							
11. Frontierland® Theater Consultez les horaires sur **l'Application mobile**.		1 Obscurité					
12. Disneyland® Railroad - Frontierland Depot | **Durée :** environ 30 minutes pour le tour complet. En voiture dans notre train à vapeur, pour traverser les paysages magiques autour du Parc Disneyland®. Gares desservies : Fantasyland Station, Discoveryland Station, Main Street Station, Frontierland Depot. **Remarques :** ambiance sonore, vent, traversée de paysages et de végétations. Quelques à-coups possibles. Passage dans 2 tunnels (zones très sombres).			1	1		1	

Adventureland®

13. La Cabane des Robinson | **Durée :** environ 15 minutes. Explorez la cabane perchée dans un arbre. **Remarques :** Nombreuses marches à monter pour arriver au sommet. Vertige possible.				Vertiges possibles			
14. La Plage des Pirates Deux aires de jeux (toboggans et jeux d'escalade) pour les moussaillons (enfants de 3 à 9 ans). **Remarques :** Ouverture soumises aux conditions météorologiques.							**Taille max. :** 1m40
15. Le Passage Enchanté d'Aladdin Scènes animées reconstituant l'histoire d'*Aladdin*. **Remarques :** zones sombres		1 Obscurité					
▲ **16. Indiana Jones™ et le Temple du Péril** | **Durée :** environ 5 minutes. Montez à bord d'un wagonnet de mine qui vous « retournera » dans un looping. **Remarques :** mouvements brusques, denses et saccadés. Niveau sonore élevé. Attraction pouvant effrayer les plus jeunes.			4	3 À-coups 4 Rapidité		2	**Taille mini :** 1m40
17. Adventure Isle Explorez les grottes secrètes et les repaires des pirates. **Remarques :** univers composé de grottes et ponts suspendus. Dans certains recoins, l'expérience peut s'apparenter à un labyrinthe. Nombreuses marches a gravir. Zones très sombres et parfois humides.		2 Obscurité			1		
18. Pirates of the Caribbean | **Durée :** environ 10 minutes. Une croisière mouvementée, avec 2 chutes lors de l'attaque d'un fort espagnol par des pirates. **Remarques :** Flash Photo. Attraction pouvant effrayer les plus jeunes. Le lieu est très humide avec une forte sensation de chaleur. Éclaboussements possibles. Attraction pouvant effrayer les plus jeunes. **L'évacuation peut être longue en fonction de l'emplacement de votre embarcation.**	2 Odeur de Chlore	3 Obscurité 2 Lumières contrastées	2 Bruit	2 Chutes	2	2	

Fantasyland®

19. Le Château de la Belle au Bois Dormant Revivez l'histoire de la *Belle au Bois Dormant*. Galerie de vitraux.							
20. La Tanière du Dragon *(dans la grotte)* Grotte où vit le dragon sous le *Château de la Belle au Bois Dormant*. **Remarques :** zone très sombre et humide. Attraction pouvant effrayer les plus jeunes. Fumée de spectacle.	1	1	1		1	1 Mouvements du dragon	
21. Blanche-Neige et les Sept Nains® | **Durée :** environ 5 minutes. Visitez la sombre et mystérieuse forêt de Blanche-Neige. **Remarques :** wagonnets progressant rapidement dans le noir. Période d'obscurité, à-coups et effets de surprises, ambiance musicale, bruitages. Attraction pouvant effrayer les plus jeunes.		2		3 À-coups		2	
22. Les Voyages de Pinocchio | **Durée :** environ 5 minutes. Suivez Pinocchio dans son épopée mouvementée pour devenir un petit garçon. **Remarques :** wagonnets progressant rapidement dans le noir. Périodes d'obscurité, à-coups et effets de surprise, ambiance musicale, bruitages. Attraction pouvant effrayer les plus jeunes.		2		3 À-coups		2	
23. Le Carrousel de Lancelot | **Durée :** environ 3 minutes. Choisissez un cheval de bois ou un superbe carrosse du manège.				1			
24. Peter Pan's Flight | **Durée :** environ 5 minutes. Envolez-vous pour le Pays Imaginaire à bord d'un bâteau pirate. **Remarques :** Véhicules en hauteur. Zones sombres. **L'évacuation peut être longue en fonction de l'emplacement de votre véhicule. Évacuation possible par échelle.**		4 Obscurité	2 Bruits forts	3 À-coups 2 Rapidité			
25. Disneyland® Railroad - Fantasyland Station | **Durée :** environ 30 minutes pour le tour complet. En voiture dans notre train à vapeur, pour traverser les paysages magiques autour du Parc Disneyland®. Gares desservies : Discoveryland Station, Main Street Station, Frontierland Depot et Fantasyland Station. **Remarques :** ambiance sonore, vent, traversée de paysages et de végétations divers. Quelques à-coups possibles. Passage dans 2 tunnels (zones très sombres).			1	1		1	
26. Meet Mickey Mouse Dans les coulisses de son théâtre, rencontrez Mickey dans sa loge pour une séance photo. Consultez **l'Application mobile** pour les horaires d'ouverture.							

Fantasyland®

27. Dumbo the Flying Elephant | **Durée :** environ 3 minutes. Accompagnez Dumbo dans les airs. Carrousel aérien. **Remarques :** les éléphants montent et descendent.				2 Rapidité 2 Effets d'ascenceur			
28. Alice's Curious Labyrinth Entrez dans un dédale de haies dans le labyrinthe d'*Alice aux Pays des Merveilles*. **Remarques :** Quelques gouttelettes d'eau au cours du parcours. Accompagnateur recommandé pour éviter la perte du sens de l'orientation.					1	1	
29. Mad Hatter's Tea Cups | **Durée :** environ 3 minutes. Prenez place dans des tasses à thé géantes tournantes. **Attention :** en raison de la force centrifuge provoquée par la rotation des tasses, les personnes qui ont des difficultés à se maintenir en position assise ne doivent pas participer à cette attraction.				1 à 3 si on utilise le volant			
30. Casey Jr. - le Petit Train du Cirque | **Durée :** environ 3 minutes. Voyagez à bord du joyeux train de Dumbo à vive allure. **Remarques :** Ambiance sonore, traversée de paysages et de végétations.		1	1	1			
31. Le Pays des Contes de Fées | **Durée :** environ 5 minutes. Croisière à travers des scènes miniatures des contes de fées. **Remarques :** ambiance musicale. Différence de niveau important entre le quai et le bateau.	1 Odeur de Chlore	1 Obscurité					
32. "it's a small world" | **Durée :** environ 10 minutes. Embarquez pour une croisière magique en chanson tout autour du monde. Vous circulez au milieu de poupées en costumes du monde entier. **Remarques :** attraction bien éclairée et aux couleurs vives. Les stimulations visuelles sont très importantes.	1 Odeur de javel	4					
33. Princess Pavilion Dans son château, venez rencontrer l'une de vos Princesses Disney préférées pour une séance photo. Consultez **l'Application mobile** pour les horaires d'ouverture.							
34. Le Théâtre du Château Scène de spectacle. Consultez les horaires sur **l'Application mobile**.							

Discoveryland

35. Buzz Lightyear Laser Blast | **Durée :** environ 5 minutes. Embarquez à bord d'un croiseur spatial et aidez Buzz à sauver le monde des jouets avec votre pistolet laser. **Remarques :** attention sur le tapis roulant lors de l'embarquement, du débarquement et aux effets de lumières stroboscopiques. La manette est très sensible et peut déclencher des mouvements brusques. *Buzz Lightyear Laser Blast est inspiré du film Disney•Pixar Toy Story 2*		1	1 Bruit 3 Volume	1			
36. Orbitron® (Machines Volantes) | **Durée :** environ 3 minutes. Pilotez votre propre vaisseau spatial dans un manège aérien au-dessus de Discoveryland. **Remarques :** force centrifuge assez forte. Hauteur de l'attraction (environ 5 mètres).				2 Effets d'ascenceur 3 Rapidité			
37. Vidéopolis® Theatre Scène de spectacle. Consultez les horaires sur **l'Application mobile**.							
38. Disneyland® Railroad - Discoveryland Station | **Durée :** environ 30 minutes pour le tour complet. En voiture dans notre train à vapeur, pour traverser les paysages magiques autour du Parc Disneyland®. Gares desservies : Main Street Station, Frontierland Depot, Fantasyland Station, Discoveryland Station. **Remarques :** ambiance sonore, vent, traversée de paysages et de végétations. Quelques à-coups possibles du train. Passage dans 2 tunnels (zones très sombres).			1	1		1	
39. Star Tours : l'Aventure Continue | **Durée :** environ 7 minutes. Prenez place à bord du «Starspeeder» et envolez-vous pour la lune d'Endor. Simulateur inspiré des films *Star Wars™*. **Remarques :** attraction comportant des zones sombres. Film en 3D, (port de lunettes 3D). Sensation de claustrophobie. Mouvements brusques, denses et saccadés. Ambiance sonore forte. Attraction pouvant effrayer les plus jeunes. Les personnes sujettes au mal des transports ne doivent pas prendre part à cette aventure.		1 Obscurité, lumières vives	3 Volume, bruits forts	3 À-coups 3 Rapidité 2 Effets d'ascenceur		2	**Taille min. :** 1m02

Discoveryland

40. Starport Rencontre avec Dark Vador pour une séance photo. Consultez les horaires sur l'**Application mobile.** **Remarque :** peut effrayer les plus jeunes.		3 Obscurité				1	
41. Mickey et son Orchestre PhilarMagique - Discoveryland Theatre | Séance toutes les 10 min Diffusion d'un film : consultez les horaires sur **l'Application mobile.** **Remarque :** sensation de souffle sur le visage à certains moments.		3 Obscurité 2 Lumières vives et contrastées	2 Volume 3 Bruits forts	2 À-coups		3	
42. Les Mystères du Nautilus | **Durée :** environ 5 minutes. Visite du sous-marin du Capitaine Nemo. **Remarques :** ambiance sonore. Zones très sombres. Une scène peut effrayer les plus jeunes. Attention grilles au sol pouvant donner une sensation de vide.		4				2	
43. Star Wars™ Hyper Space Mountain | **Durée :** environ 5 minutes. Décollez pour un voyage dans l'espace jusqu'aux confins de l'univers à bord de ce grand huit à très grande vitesse. **Remarques :** Zones très sombres. Effets stroboscopiques. Attraction pouvant effrayer les plus jeunes. Attention aux troubles de l'équilibre en sortant. Espace très réduit pour chacun.		4 Obscurité, lumières clignotantes, effets stroboscopiques	4	4 à-coups, rapidité		2	Taille min. : 1m20
44. Autopia® | **Durée :** environ 7 minutes. Conduisez une voiture du futur des années 50. **Remarques :** les voitures d'Autopia sont conduites par les visiteurs, possibilité d'à-coups forts.				2			Taille min. pour conduire seul : 1m32 Taille min. pour conduire accompagné : 83cm

Évacuation des attractions

Main Street U.S.A.®	Difficulté d'évacuation du véhicule	Marches, Escaliers	Echelles	Plateforme, bateaux	Distance à parcourir	Obscurité	Étroitesse des passages	
1. Disneyland® Railroad - Main Street Station	2	2			3	3	3	3
2. Horse-Drawn Streetcars	1	1			1	1	1	1
3. Main Street Vehicles	1	1			1	1	1	1
4. Statue of Liberty Tableau	1	1			1	3	1	1
5. Dapper Dan's Hair Cuts	1	1			1	1	1	1

Frontierland®	Difficulté d'évacuation du véhicule	Marches, Escaliers	Echelles	Plateforme, bateaux	Distance à parcourir	Obscurité	Étroitesse des passages	
6. Phantom Manor	1	2			2	2	2	2
7. Thunder Mesa Riverboat Landing	3	1	2	3	1	1	1	3
8. Rustler Roundup Shootin' Gallery	1	1			1	1	1	1
8bis. Legends of the Wild West	1	1			1	1	1	1
9. Big Thunder Mountain	3	3			3	3	2	3

1 **Conditions d'évacuation faciles**, pas de difficulté pour sortir du véhicule. Peu de marches, peu de distance à parcourir, dans des lieux ouverts et clairs.

2 **Conditions d'évacuation comportant des cheminements sombres et étroits, des escaliers, pour rejoindre l'entrée de l'attraction.** Le débarquement du véhicule peut s'effectuer partout dans le parcours de l'attraction.

3 **Conditions d'évacuation pouvant être complexes**. Difficultés pour sortir du véhicule, (via plateforme, bateau, échelle...). Grandes distances à parcourir, présence de marches, dans des lieux sombres et étroits.

Évacuation des attractions

Frontierland®	Difficulté d'évacuation du véhicule	Marches, Escaliers	Echelles	Plateforme, bateaux	Distance à parcourir	Obscurité	Étroitesse des passages	
10. Frontierland Playground	1	1			1	1	1	1
11. Frontierland® Theater	1	1			1	1	1	1
12. Disneyland® Railroad - Frontierland Depot	2	2			3	3	3	3

Adventureland®	Difficulté d'évacuation du véhicule	Marches, Escaliers	Echelles	Plateforme, bateaux	Distance à parcourir	Obscurité	Étroitesse des passages	
13. La Cabane des Robinson	1	1			1	1	1	1
14. La Plage des Pirates	1	1			1	1	1	1
15. Le Passage Enchanté d'Aladdin	1	1			1	1	1	1
16. Indiana Jones™ et le Temple du Péril	3	2			2	3	2	3
17. Adventure Isle	1	2			1	2	1	2
18. Pirates of the Caribbean	3	2		3	3	2	2	3

Évacuation des attractions

Fantasyland®	Difficulté d'évacuation du véhicule	Marches, Escaliers	Echelles	Plateforme, bateaux	Distance à parcourir	Obscurité	Étroitesse des passages	
19. Le Château de la Belle au Bois Dormant	1	1			1	1	1	1
20. La Tanière du Dragon *(dans la grotte)*	1	1			1	3	1	1
21. Blanche-Neige et les Sept Nains®	1	1			1	1	1	1
22. Les Voyages de Pinocchio	1	1			1	1	1	1
23. Le Carrousel de Lancelot	1	1			1	1	1	1
24. Peter Pan's Flight	3	3	3	3	2	1	2	3
25. Disneyland® Railroad - Fantasyland Station	2	2			3	3	3	3
26. Meet Mickey Mouse	1	1			1	1	1	1
27. Dumbo the Flying Elephant	1	1			1	1	1	1
28. Alice's Curious Labyrinth	1	1			1	1	1	1
29. Mad Hatter's Tea Cups	1	1			1	1	1	1
30. Casey Jr. - le Petit Train du Cirque	3	1	3		2	1	2	3
31. Le Pays des Contes de Fées	3	2		3	3	1	2	3
32. "it's a small world"	1	1			3	1	1	2
33. Princess Pavilion	1	1			1	1	1	1
34. Le Théâtre du Château	1	1			1	1	1	1

Évacuation des attractions

Discoveryland	Difficulté d'évacuation du véhicule	Marches, Escaliers	Echelles	Plateforme, bateaux	Distance à parcourir	Obscurité	Étroitesse des passages	
35. Buzz Lightyear Laser Blast	1	1			2	1	1	1
36. Orbitron® (Machines Volantes)	1	1			1	1	1	1
37. Vidéopolis® Theatre	1	1			1	1	1	1
38. Disneyland® Railroad - Discoveryland Station	2	2			3	3	3	3
39. Star Tours : l'Aventure Continue	1	1			1	1	1	1
40. Starport	1	1			1	1	1	1
41. Mickey et son Orchestre PhilarMagique	1	1			1	1	1	1
42. Les Mystères du Nautilus	1	1			1	1	1	1
43. Star Wars™ Hyper Space Mountain	3	3		3	3	1	3	3
44. Autopia®	1	1			3	1	1	2

1 **Conditions d'évacuation faciles**, pas de difficulté pour sortir du véhicule. Peu de marches, peu de distance à parcourir, dans des lieux ouverts et clairs.

2 **Conditions d'évacuation comportant des cheminements sombres et étroits, des escaliers, pour rejoindre l'entrée de l'attraction.** Le débarquement du véhicule peut s'effectuer partout dans le parcours de l'attraction.

3 **Conditions d'évacuation pouvant être complexes.** Difficultés pour sortir du véhicule, (via plateforme, bateau, échelle...). Grandes distances à parcourir, présence de marches, dans des lieux sombres et étroits.

Les activités à Disneyland® Paris

LÉGENDE DES PICTOGRAMMES

Liste des pictogrammes utilisés dans ce plan.

- Guichet 1 / Studio Services
  Bureau d'informations des Parcs Disney®.
  Point d'information accessibilité (carte d'accès)
- Panneau d'information
  Temps d'attente aux attractions
- Guichet Relations Visiteurs
- Premiers Soins et besoins spécifiques
  (First Aid)
- 1 Attractions (Front Lot)
- 2 Attractions (Production Courtyard®)
- 6 Attractions (Toon Studio®)
- 10 Attractions (Worlds of Pixar)
- 13 Attractions (Toy Story Playland)
- 16 Attractions (MARVEL Avengers Campus)
- AED Défibrillateur Automatisé Externe
- Toilettes accessibles aux personnes en situation de handicap
- Coin Bébés
  Rendez-Vous Enfants Perdus

LÉGENDE DES TABLEAUX DE COTATION

Liste des pictogrammes utilisés pour la cotation sensorielle des attractions et spectacles.

Stimulation olfactive

Stimulation visuelle

Stimulation auditive

Mouvement

Risque d'éclaboussure

Effet de surprise

Restriction de taille

Ascenceur

Effet stroboscopique / Flash photo

Single Rider

1 Faible stimulation sensorielle

2 Moyenne stimulation sensorielle

3 Forte stimulation sensorielle

4 Très forte stimulation sensorielle

ATTENTION ! RESTRICTIONS PHYSIQUES

Pour votre sécurité, vous devez être en bonne santé et ne pas souffrir d'hypertension, de problèmes relatifs à votre cœur, dos, cou, du mal des transports, ou de tout autre état de santé ou de handicap susceptible d'être aggravé par cette aventure. Les futures mamans ne doivent pas prendre part à cette aventure.

À NOTER : la configuration des sièges et des dispositifs de sécurité des attractions peuvent empêcher les visiteurs ayant certaines morphologies d'y participer. Le maintien du haut du corps doit être suffisant pour se tenir dans une position appropriée dans tout véhicule d'attraction. La plupart des attractions, spectacles et évènements sont déconseillés aux enfants de moins de 1 an. L'utilisation d'effets d'éclairage avec des lumières stroboscopiques, clignotantes, peut gêner les personnes photosensibles. Veuillez suivre les consignes des employés de Disneyland® Paris et respecter le Règlement Intérieur des Parcs Disney®. Nous vous invitons à le consulter avant votre visite sur notre site internet à l'adresse suivante : https://www.DisneylandParis.com/fr-fr/legal/reglement-interieur/. Il est affiché à l'entrée des Parcs Disney. Vous devez porter une tenue appropriée. Pour toutes informations complémentaires merci de vous référer au Règlement Intérieur des Parcs Disney.

Front Lot

1. Disney Studio 1 Retrouvez l'atmosphère d'un plateau de tournage	2	1 Obscurité	2				

Production Courtyard®

2. Studio Theater | **Durée :** environ 30 minutes. Scène de spectacle. Consultez les horaires sur l'**Application mobile**. **Remarque :** dès l'entrée, les effets visuels sont intenses avec lumières vives dans l'obscurité. Attention, la hauteur de passage à l'entrée du théâtre est réduite.		1 Obscurité					
3. Stitch Live! | **Durée :** environ 15 minutes. Spectacle interactif avec Stitch. Consultez les horaires sur l'**Application mobile**. Langues à consulter sur place. **Remarques :** en première phase de spectacle, notez que toutes les personnes sont rassemblées en un seul lieu avec une promiscuité importante.		1 Obscurité	2 Volume				
4. Studio D | **Durée :** environ 30 minutes. Scène de spectacle. Consultez les horaires sur l'**Application mobile**.							
5. The Twilight Zone Tower of Terror™ | **Durée :** environ 5 minutes. Faites le grand saut en empruntant l'un de nos ascenseurs. **Remarques :** flash photo. Attraction formellement deconseillée aux personnes sensibles au vertige et accrophobes. Attraction pouvant effrayer les plus jeunes. *The Twilight Zone Tower of Terror™* est inspiré de *The Twilight Zone®*, marque détenue par *CBS, Inc.* Tous droits réservés.		3 Obscurité	3 Bruits forts	4 Effet d'ascenceur		4	**Taille min. :** 1m02

Toon Studio®

6. Animagique® Theater | **Durée :** environ 20 minutes. Scène de spectacle. Consultez les horaires sur l'**Application mobile**.		Obscurité 1					
7. Les Tapis Volants - Flying Carpets Over Agrabah® | **Durée :** environ 3 minutes. Grimpez sur un tapis volant et prenez votre envol en tant que figurant dans le nouveau film du Génie. **Remarques:** manège aérien. Les tapis montent, descendent et s'inclinent en avant et en arrière.			1	2 Effet d'ascenceur			
8. Animation Celebration | **Durée :** environ 30 minutes. Spectacle interactif avec Anna, Elsa et leurs amis. Consulter les horaires sur l'**Application mobile**.		2	2			1	

Worlds of Pixar

9. Cars Quatre Roues Rallye | **Durée :** environ 3 minutes. Embarquez dans une voiture du film *Cars : Quatre roues*. **Remarque :** effet de force centrifuge provoquée par la rotation des véhicules. *Cars Quatre Roues Rallye est inspiré du film Disney•Pixar Cars : Quatre roues*			1	2 À-coups, rapidité			
10. Crush's Coaster® | **Durée :** environ 5 minutes. Prenez place dans une carapace de tortue tournoyante avec descentes vertigineuses et virages serrés. **Remarque :** ambiance sonore et musicale forte. Pénombre. Attraction pouvant effrayer les plus jeunes. *Crush's Coaster® est inspiré du film Disney•Pixar Le Monde de Nemo*		4 Obscurité 2 Lumières vives	3 Volume	4 À-coups, rapidité, effet d'ascenceur		4	Taille min. : 1m07
11. Ratatouille : l'Aventure Totalement Toquée de Rémy | **Durée :** environ 5 minutes. Suivez Rémi dans une aventure unique. **Remarques :** ressenti de très fortes sensations physiques, possibilité de vertiges. Projection et port de lunettes 3D. *Ratatouille : l'Aventure Totalement Toquée de Rémy est inspiré du film Disney•Pixar Ratatouille. Présenté par Crédit Mutuel*	2	1 Obscurité 3 Effet 3D	2 Bruits et volume	2 À-coups 1 Rapidité 2 Effets d'ascenceur	1	2	
12. Cars ROAD TRIP | **Durée :** environ 7 minutes. Embarquez pour un voyage mythique à travers la légendaire Route 66. **Remarque :** Certains moments sont spectaculaires et mettent en scène des chutes d'eau et des flammes qui peuvent être très impressionnantes. Inspiré du film *Disney•Pixar Cars : Quatre roues.*	1	4	3	3	2	4	

Toy Story Playland

13. Toy Soldiers Parachute Drop | **Durée :** environ 3 minutes.
Embarquez dans un parachute suspendu à 28 mètres de haut avec les soldats de *Toy Story*.

Toy Story Playland est inspiré du film Disney•Pixar Toy Story

		2	3 Sensation de vertige 3 Pieds dans le vide			**Taille min. :** 81cm

14. Slinky Dog Zigzag Spin | **Durée :** environ 3 minutes.
Amusez-vous dans un parcours tout en zigzag.
Remarques : les nacelles bougent rapidement autour d'un bras circulaire.
La force centrifuge peut varier entre 1 et 2.

Slinky® Zig Zag est une marque détenue par Poof-Slinky, Inc.

		1	1 Rapidité 1 Effets d'ascenceur			

15. RC Racer | **Durée :** environ 3 minutes.
Foncez à une vitesse vertigineuse avec le bolide le plus rapide d'Andy.
Remarques : sensations de vertige. Attraction pouvant effrayer les plus jeunes

Hot Wheels® est une marque déposée de Mattel, Inc. Utilisation de la marque Hot Wheels® et de la Piste autorisée © 2009 Mattel, Inc. Tous droits réservés.

		4 Cris 2 Volume	3			**Taille min. :** 1m20

MARVEL Avengers campus

16. Avengers Assemble: Flight Force | **Durée :** environ 3 minutes.
Iron Man et Captain Marvel ont besoin de vous pour sauver le monde d'une menace intergalactique.
Remarques : zones très sombres. Effets stroboscopiques.
Attraction pouvant effrayer les plus jeunes.
Attention aux troubles de l'équilibre en sortant. Espace très réduit pour chacun.

	4 Obscurité Effets stro-boscopiques	4	4 Rapidité		2	**Taille min. :** 1m20

17. Spider-Man W.E.B Adventure | **Durée :** environ 5 minutes.
Retrouvez Peter Parker et neutralisez les Spider-Bots avant qu'ils ne fassent des ravages !
Remarques : projection et port de lunettes 3D. Possibilité de vertiges.

	1 Obscurité 3 Effets 3D	2 Volume	1 Rapidité 2 À-coups		2	

18. Hero Training Center
Rassemblez votre énergie ! Les Avengers vous invitent à compléter votre entraînement.
Remarques : accès sur réservation uniquement.

	1					

Évacuation des attractions

Front Lot	Difficulté d'évacuation du véhicule	Marches, Escaliers	Echelles	Plateforme, bateaux	Distance à parcourir	Obscurité	Étroitesse des passages	
1. Disney Studio 1	1	1			1	2	1	1

Production Courtyard®	Difficulté d'évacuation du véhicule	Marches, Escaliers	Echelles	Plateforme, bateaux	Distance à parcourir	Obscurité	Étroitesse des passages	
2. Studio Theater	1	1			1	2	1	1
3. Stitch Live!	1	1			1	2	1	1
4. Studio D	1	1			1	2	1	1
5. The Twilight Zone Tower of Terror™	1	3			3	1	1	2

1 **Conditions d'évacuation faciles**, pas de difficulté pour sortir du véhicule. Peu de marches, peu de distance à parcourir, dans des lieux ouverts et clairs.

2 **Conditions d'évacuation comportant des cheminements sombres et étroits, des escaliers, pour rejoindre l'entrée de l'attraction.** Le débarquement du véhicule peut s'effectuer partout dans le parcours de l'attraction.

3 **Conditions d'évacuation pouvant être complexes**. Difficultés pour sortir du véhicule, (via plateforme, bateau, échelle...). Grandes distances à parcourir, présence de marches, dans des lieux sombres et étroits.

Évacuation des attractions

Toon Studio®	Difficulté d'évacuation du véhicule	Marches, Escaliers	Echelles	Plateforme, bateaux	Distance à parcourir	Obscurité	Étroitesse des passages	
6. Animagique® Theater	1	1			1	2	1	1
7. Les Tapis Volants - Flying Carpets Over Agrabah®	1	1			1	1	1	1
8. Animation Celebration®	1	1			1	2	1	1

Worlds of Pixar	Difficulté d'évacuation du véhicule	Marches, Escaliers	Echelles	Plateforme, bateaux	Distance à parcourir	Obscurité	Étroitesse des passages	
9. Cars Quatre Roues Rallye	1	1			1	1	1	1
10. Crush's Coaster®	3	3			2	2	2	3
11. Ratatouille : l'Aventure Totalement Toquée de Rémy	1	1			2	1	1	1
12. Cars ROAD TRIP	1	1			3	1	1	2

1 **Conditions d'évacuation faciles**, pas de difficulté pour sortir du véhicule. Peu de marches, peu de distance à parcourir, dans des lieux ouverts et clairs.

2 **Conditions d'évacuation comportant des cheminements sombres et étroits, des escaliers, pour rejoindre l'entrée de l'attraction.** Le débarquement du véhicule peut s'effectuer partout dans le parcours de l'attraction.

3 **Conditions d'évacuation pouvant être complexes.** Difficultés pour sortir du véhicule, (via plateforme, bateau, échelle...). Grandes distances à parcourir, présence de marches, dans des lieux sombres et étroits.

Évacuation des attractions

Toy Story Playland	Difficulté d'évacuation du véhicule	Marches, Escaliers	Echelles	Plateforme, bateaux	Distance à parcourir	Obscurité	Étroitesse des passages	
13. Toy Soldiers Parachute Drop	1	1	3		1	1	1	2
14. Slinky Dog Zigzag Spin	1	1			1	1	1	1
15. RC Racer	2	2			1	1	1	1

MARVEL Avengers campus	Difficulté d'évacuation du véhicule	Marches, Escaliers	Echelles	Plateforme, bateaux	Distance à parcourir	Obscurité	Étroitesse des passages	
16. Avengers Assemble: Flight Force	2	3			3	2	2	3
17. Spider-Man W.E.B Adventure	1	1			2	1	2	1
18. Hero Training Center	1	1			1	1	1	1

1 **Conditions d'évacuation faciles**, pas de difficulté pour sortir du véhicule. Peu de marches, peu de distance à parcourir, dans des lieux ouverts et clairs.

2 **Conditions d'évacuation comportant des cheminements sombres et étroits, des escaliers, pour rejoindre l'entrée de l'attraction.** Le débarquement du véhicule peut s'effectuer partout dans le parcours de l'attraction.

3 **Conditions d'évacuation pouvant être complexes.** Difficultés pour sortir du véhicule, (via plateforme, bateau, échelle...). Grandes distances à parcourir, présence de marches, dans des lieux sombres et étroits.

Notes

La restauration à Disneyland® Paris

Le plan n'est pas à l'échelle

LÉGENDE DES PICTOGRAMMES

Liste des pictogrammes utilisés dans ce plan.

- Guichet 2 / City Hall
  Bureau d'informations des Parcs Disney®
  Point d'information accessibilité (carte d'accès)
- Panneau d'information
  Temps d'attente aux attractions
- Guichet Relations Visiteurs
- Premiers Soins et besoins spécifiques
  (First Aid)
- A — Restaurants (Main Street, U.S.A.®)
- I — Restaurants (Frontierland®)
- N — Restaurants (Adventureland®)
- R — Restaurants (Fantasyland®)
- W — Restaurants (Discoveryland)
- AED — Défibrillateur Automatisé Externe
- Toilettes accessibles aux personnes en situation de handicap
- Coin Bébés
  Rendez-Vous Enfants Perdus
- Point de rencontre avec des Personnages Disney

COTATION SENSORIELLE DES RESTAURANTS

Pour chacun des Parcs Disney®, vous trouverez une grille de cotations sensorielles des restaurants (voir pages suivantes).
Ces cotations sont communiquées à titre indicatif.

ASTUCE : pour réduire le temps d'attente au restaurant avec service à table de votre choix, **il est fortement recommandé de réserver à l'avance.**

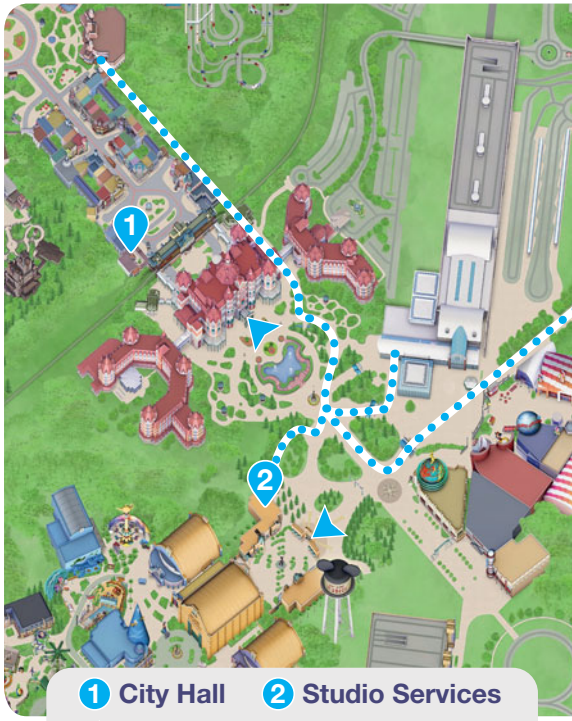
Ce pictogramme vous indique quels sont les restaurants où le service de réservation est disponible.

Vous pouvez réserver jusqu'à 2 mois avant votre date d'arrivée, en appelant notre service de réservation au 01 60 30 40 50 (les tarifs des appels internationaux s'appliquent, le coût peut varier en fonction du réseau).
Vous pouvez également réserver votre restaurant, à votre arrivée, à la réception de votre Hôtel Disney®, à City Hall et Studio Services ou sur l'Application Disneyland® Paris.

N'oubliez pas d'indiquer vos besoins spécifiques, allergies, restrictions alimentaires, au moment de la réservation.
Plus de détails sur les régimes alimentaires spécifiques sur notre site DisneylandParis.com.

Tous nos restaurants avec service au comptoir disposent de caisses adaptées. Pour avoir un accès prioritaire aux files d'attentes, veuillez vous adresser à l'un de nos Cast Members.

Tous nos restaurants sont accessibles aux chiens guides et d'assistance.



LÉGENDE DES TABLEAUX DE COTATION

Liste des pictogrammes utilisés dans ce plan pour la cotation sensorielle des restaurants.

Musiciens / Animations / Célébrations

Stimulation olfactive

Pénombre

Niveau sonore

Cheminée, bougies

File d'attente

Parades Extérieures (à proximité du parcours de la parade, selon programme)

Faible stimulation sensorielle

Moyenne stimulation sensorielle

Forte stimulation sensorielle

Très forte stimulation sensorielle

Disponibilité d'endroit calme

Possibilité de réserver

Terrasse

Main Street U.S.A.®

A. Cable Car Bake Shop Service au comptoir. Viennoiseries, petit déjeuner continental. Une boulangerie traditionnelle américaine au cœur du vieux San Francisco.			2	2		3	4
B. Casey's Corner Coca-Cola Service au comptoir. Hot dogs et sodas. Venez découvrir tout l'univers du Baseball et savourer un de nos fameux hot dogs.				3		4	4
C. Cookie Kitchen Service au comptoir. Cookies, muffins et boissons.				2		2	4
D. The Gibson Girl Ice Cream Parlour BEN & JERRY'S Service au comptoir. Glaces et boissons. Un glacier du début de l'époque victorienne.				2		2	4
E. The Ice Cream Company Service au comptoir. Glaces, boissons chaudes et fraîches. MIKO				2		2	3
F. Market House Deli Service au comptoir, sandwich, croques et salades. Une épicerie fine New-Yorkaise du siècle dernier.			1	3		2	3
G. Plaza Gardens Restaurant Perrier Service à table, cuisine raffinée et spécialité de viande à la rôtisserie. Déjeuner dans un magnifique pavillon victorien.	1			3		1	
H. Walt's – an American Restaurant Service à table, cuisine française d'inspiration américaine. Décoré avec des objets de différents lands du Parc Disneyland®, ce restaurant reprend tout l'univers de Walt Disney, dans un esprit victorien.							1

Frontierland®

I. Cowboy Cookout Barbecue Service au comptoir. Spécialités de poulet et travers de porcs fumés sur place. Une accueillante grange de l'Ouest américain.	2	3	3	2	4	2	
J. Fuente del Oro Restaurante Service au comptoir. Burritos, salades, frites de maïs et granités. Les saveurs et les couleurs du Sud-Ouest des Etats Unis.			2	2		2	
K. Last Chance Cafe Service au comptoir. Spécialités Tex Mex. Une halte au Far West.			1	1		2	
L. The Lucky Nugget Saloon Service à table, travers de porc et burgers premium dans une salle de spectacle. Un saloon de l'Ouest américain.		1	2	1		1	
M. Silver Spur Steakhouse Service à table. Spécialités de viandes grillées au feu de bois dans une cuisine ouverte. L'époque de la conquête de l'Ouest dans un cadre raffiné.	1	3	2	2	Grillades 3	1	

Adventureland®

N. Restaurant Agrabah Café Service à table, cuisine orientale raffinée. L'univers des 1001 nuits.	1		3	2		1	
O. Captain Jack's - Restaurant des Pirates Service à table. Cuisine créole. L'esprit des Pirates sous une nuit des Caraïbes. Surplombant le lagon de l'attraction *Pirates des Caraïbes*.	1	3	4	2	1	1	
P. Colonel Hathi's Pizza Outpost Service au comptoir. Lasagnes, pizzas et pâtes. Restaurant ombragé en pleine jungle, décoré sur le théme des explorateurs et de l'aventure.				1		2	
Q. Restaurant Hakuna Matata Service au comptoir. Aiguillettes de poulet et poulet yassa. Déjeunez dans l'ambiance de la savane africaine.			3	2		3	

Fantasyland®

R. Auberge de Cendrillon (Vittel) Service à table. Cuisine traditionnelle française. Repas dans le cadre princier de *Cendrillon*.	1			1		1	
S. Pizzeria Bella Notte Service au comptoir, lasagnes, pizzas et pâtes. Une immersion dans l'univers de *La Belle et le Clochard*.			3	3		3	4
T. Au Chalet de la Marionnette Service au comptoir. Hot-dogs bavarois, poulets rôtis et Bratwurst. L'univers de Pinocchio et de Gepetto.			3	3		3	
U. Fantasia Gelati (Carte d'Or) Service au comptoir. Glaces. Décor inspiré de *Fantasia*. Ouvert uniquement en haute saison.						2	4
V. Toad Hall Restaurant Service au comptoir. Fish & chips et sandwich au poulet. Un manoir typiquement britannique.		1	2	2		2	

Discoveryland

W. Café Hyperion (Coca-Cola) Service au comptoir. Spécialités de burgers et de salades composées. Une invitation au voyage dans un cadre rappelant l'univers de Jules Verne.	2		1	2		3	

La restauration à Disneyland® Paris

LÉGENDE DES PICTOGRAMMES

Liste des pictogrammes utilisés dans ce plan.

Guichet 1 / Studio Services
Bureau d'informations des Parcs Disney®
Point d'information accessibilité (carte d'accès)

Panneau d'information
Temps d'attente aux attractions

Guichet Relations Visiteurs

Premiers Soins et besoins spécifiques
(First Aid)

Point de rencontre avec des Personnages Disney

Restaurants (Front Lot)

Restaurants (Worlds of Pixar)

Restaurants (MARVEL Avengers Campus)

Défibrillateur Automatisé Externe

Toilettes accessibles aux personnes en situation de handicap

Coin Bébés
Rendez-Vous Enfants Perdus

La restauration à Disneyland® Paris

LÉGENDE DES TABLEAUX DE COTATION

Liste des pictogrammes utilisés dans ce plan pour la cotation sensorielle des restaurants.

Musiciens / Animations / Célébrations

Stimulation olfactive

Pénombre

Niveau sonore

Cheminée, bougies

File d'attente

Parades Extérieures (à proximité du parcours de la parade, selon programme)

Faible stimulation sensorielle

Moyenne stimulation sensorielle

Forte stimulation sensorielle

Très forte stimulation sensorielle

Disponibilité d'endroit calme

Possibilité de réserver

Terrasse

Front Lot

A. Hep Cat Corner Vente à emporter. Cookies, biscuits sablés et boissons.		1	1	3			
B. Restaurant en Coulisse Coca-Cola Service au comptoir. Spécialités de burgers et salades composées. Déjeunez dans les coulisses d'un studio de cinéma Hollywoodien.		1	3	3		2	
C. Speciality Ice Cream Vente à emporter. glaces à l'italienne				1			

Worlds of Pixar

D. Bistrot Chez Rémy Service à table. Spécialités de brasserie parisienne. Faites-vous aussi petit qu'un rat dans le restaurant de Rémy, où vous pourrez déguster sa célèbre ratatouille.	1		2	1		1	

MARVEL Avengers campus

E. Marvel PYM Kitchen Buffet à volonté. Cuisine expérimentale, démesurée et miniature.			2	1		1	1
F. Stark Factory: Pizza & Pasta Service au comptoir. Pizza à la part, pâtes fraîches et salades.		1		2		2	1
G. Super Diner Service à table. Sandwich Reuben au pastrami ou Vegan.		1		1		1	

DISNEY VILLAGE®

À proximité de nos deux Parcs Disney® et du Disney Village®.

Vous trouverez :

- des restaurants à thèmes
  (service à table, restauration rapide)
- des boutiques de souvenirs
- des scènes de spectacle aux ambiances multiples.

Disney Village accueille également des festivals de musique saisonniers. Tout au long de l'année, vous pouvez y retrouver de nombreuses animations. Vous pourrez suivre les événements sportifs internationaux sur grand écran.

Selon les moments de la journée ou de la soirée, cette avenue peut-être très bruyante et accueillir une foule très dense.

ASTUCE ! Vous pourrez rejoindre nos Hôtels Disney® en empruntant la promenade autour du Lac Disney® (nombreux bancs). Ci-dessous les temps de trajet à pied :

- Disneyland® Hotel : **5 minutes**
- Disney's Newport Bay Club® : **15 minutes**
- Disney's Sequoia Lodge® : **15 minutes**
- Disney's Hotel Cheyenne® : **20 minutes**
- Disney's Hotel Santa Fe® : **20 minutes**

Vous pouvez vous rendre dans votre hôtel Disney en bus, en empruntant nos navettes gratuites disponibles à la gare de Marne la Vallée/Chessy.

Notes

Notes

OÙ S'INFORMER ?

Par **téléphone:**

France: 09 69 32 09 60
(Appel non surtaxé)

Réservation groupes: +33 (0)1 60 30 30 00

Suisse francophone : 044 430 39 93
(Tarif local en vigueur, coût selon opérateur)

Auprès de votre **agent de voyages**

DisneylandParis.com onglet : « Préparez votre visite - Accessibilité et besoins spécifiques »

À la **conciergerie** ou à la **réception** de votre Hôtel Disney®

TOURISME & HANDICAP

RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

©Disney/Pixar © 2022 MARVEL. © & TM 2022 Lucasfilm Ltd. Euro Disney Associés S.A.S. - Siren 397471822 - RCS MEAUX - Capital Social 2.035.978.998,82 € Siège social : 1 rue de la Galmy, 77700 Chessy Licences E.S. n°1-1118616 à 1-1118630 et PLATESV-D-2019-000335 ; n°2-1118631 et 3-1118632